

ワン・アンド・オンリーのCG・映像系情報サイト

CGWORLD.jp オープン！

<http://cgworld.jp/>

デジタルコンテンツの教育書籍及び雑誌の出版販売などを行う株式会社ワークスコーポレーション（本社：東京都千代田区、代表取締役社長：村上 徹）は、2010年7月29日に、CG・映像系の情報サイト「CGWORLD.jp（シージーワールド・ドット・ジェイピー）」をオープンしました。

CGWORLD.jp は、今年で創刊 13 年目を迎えた日本のメディア&エンターテインメント系 3DCG 情報誌、月刊誌『CGWORLD + digital video』（月刊シージー・ワールド）がプロデュースによる、日本では希少な CG・映像に関する情報に特化した Web メディアです。

月刊誌で培ったノウハウの下、“ワン・アンド・オンリー”にこだわった、独自視点による情報発信を目指していきます。当座は、月産 20~30 記事（新製品情報など、ワイヤー系のニュース配信をのぞく）の安定供給を目指します。



※TOP ページ

【本件ならびに掲載記事に関するお問い合わせ先】

株式会社ワークスコーポレーション
CGWORLD.jp編集チーム 担当：沼倉
FAX：03-3257-7807
e-mail：cgworld@wgn.co.jp

【広告掲載に関するお問い合わせ】

株式会社ワークスコーポレーション
マーケティング部 担当：阿部・池田
TEL：03-3257-7803
FAX：03-3257-7808
e-mail：ad@wgn.co.jp

《Webメディア「CGWORLD.jp」概要》

制作・運営／（株）ワークスコーポレーション
創刊日／2010年7月29日
対象ユーザー：映像・広告業界関係者ならびにクリエイター（予備軍含む）
媒体概要：月刊CGWORLD + digital videoと同じく、映像コンテンツを中心にCG・映像制作に従事されている方々向けのニュースサイト（学生やホビー層も対象）。コンピューターグラフィックスに関する話題を中心としながらも、実写映像や手書きなどアナログな領域まで、ゲーム、映画、CMなど映像全般に関する情報を幅広く提供。特に、月刊誌では対応しにくいデイリー、ウィークリーでの日々のニュース提供並びに、独自視点の企画にこだわった記事作りを実践していきます

《月刊誌「CGWORLD+digital video」概要》

発行・発売／（株）ワークスコーポレーション
創刊日／1998年6月29日
発行形態／月刊：毎月29日（日曜・祝日の場合は前日）
体裁／A4ワイド・フルカラー約120ページ（平綴じ・右見開き）
発行部数／12,188部 ※08年4月～09年3月の年間平均印刷実数
読者対象：映像・広告業界関係者ならびにクリエイター（予備軍含む）
媒体概要：映像コンテンツを中心にCG・映像制作に従事されている方々向けの情報誌（学生やホビー層も対象）

<http://wgn.co.jp/cgw/>

WORKS
CORPORATION